Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 09.04.2025 |

|  |  |
| --- | --- |
| Orario | Lavori svolti |
| 08:20 – 09:50  10:05 – 11:35  12:30 – 14:00  14:15 – 15:45 | * Gestione del salvataggio temporaneo dei campi username e roomId su sessionStorage per evitare reset al refresh. * Verifica del numero di oggetti in un array per controllare quanti utenti sono connessi a una stanza. * Blocco dell'accesso a più giocatori se il limite è raggiunto. * Gestione dello stato attivo/disattivo dei dadi * Controllo dello stile per autofill * Implementazione della logica di rimozione di un utente dalla stanza WebSocket alla disconnessione (ws.on('close')). * Spiegazione dettagliata del metodo .filter() per rimuovere un utente da rooms[roomId]. * Gestione del cambio dinamico di un div da non cliccabile a cliccabile con JavaScript. * Modifica dinamica del contenuto e degli attributi class e onclick su un elemento HTML (<div>). * Scrittura di una query SQL con JOIN su tabelle fa\_parte, partita e utente per recuperare il saldo a partire da username e unique\_key. * Preparazione e uso sicuro della query in PHP con PDO (inclusa protezione da SQL injection). |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
|  |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
|  |
|  |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
|  |
|  |